



Guide d'utilisation
PLATEFORME
COMPETENCENUMERIQUE.CA



COMPETENCENUMERIQUE.CA

UNE PLATEFORME INTELLIGENTE POUR
DÉVELOPPER VOTRE COMPÉTENCE NUMÉRIQUE

Ce guide a été conçu pour aider les enseignants à créer un compte pour avoir accès au site competencenumerique.ca Vous trouverez la marche à suivre pour créer un compte pour vous, mais aussi pour votre groupe.



CRÉER UN COMPTE ET UN GROUPE

1



INVITER UN GROUPE

2



CONSULTER LE PORTRAIT DE LA
COMPÉTENCE NUMÉRIQUE D'UN
GROUPE

3

Pour créer votre compte en tant qu'enseignant.e, il faut :

Création de compte « Personnel enseignant »

Courriel*
@gmail.com

Mot de passe*
.....

Confirmer le mot de passe*
.....

Nom*
Nhien Huyen

Niveau scolaire d'enseignement*
2e cycle du secondaire

Conditions d'utilisation
Le ministère de l'Éducation rend accessible la plateforme competencenumerique.ca à l'ensemble des apprenants du Québec. L'utilisateur qui souhaite l'utiliser doit accepter les présentes conditions en cochant la case « J'accepte les conditions d'utilisation ».

Protection des renseignements personnels
1. La protection des renseignements personnels est une priorité pour le Ministère. Ce dernier prend toutes les mesures nécessaires afin de protéger vos données. Les données recueillies sont les suivantes :
a. Données d'inscription et d'identification (nom et prénom, adresse électronique professionnelle. Ces données seront enregistrées à partir d'un algorithme de hachage, empêchant toute identification dans la base de données.
b. Données liées à votre usage de la plateforme :
• les données concernant le fonctionnement de la plateforme ;
• les données concernant votre utilisation de la plateforme competencenumerique.ca .
2. Les données de votre usage de la plateforme pourraient être utilisées pour favoriser le bon fonctionnement de celle-ci. Ainsi, toute personne qui utilise la plateforme consent à ce que ses données d'usage anonymisées puissent être utilisées dans l'un ou l'autre des cas suivants :
a. Traitement des données à des fins d'amélioration continue de la plateforme ;
b. Traitement des données à des fins statistiques ;
c. Traitement visant à améliorer le fonctionnement et la sécurité de la plateforme.

Engagement de confidentialité
Le Ministère s'engage à [protéger la vie privée](#) de chaque utilisateur de la plateforme. Il s'assure que vos renseignements personnels sont conservés de façon confidentielle selon la [Loi sur l'accès aux documents des organismes publics et sur la protection des renseignements personnels \(Loi sur la vie privée\)](#).

Durée du consentement
Tout compte inactif depuis plus de 24 mois sera supprimé. Au-delà de ce délai, tout utilisateur souhaitant réactiver son compte devra en créer un nouveau.

Autorisation pour les moins de 14 ans
Pour les utilisateurs de moins de 14 ans, une autorisation devra avoir été obtenue auprès d'un parent, d'un tuteur ou d'un enseignant.

Tu as moins de 14 ans? Demande à un de tes parents, à un tuteur ou à ton enseignant(s) s'ils acceptent que tu crées un compte.

J'accepte les conditions d'utilisation

Je ne suis pas un robot

Enregistrer

• Cliquer sur le lien suivant :
<https://competencenumerique.ca/users/signup/2>

• Remplir les informations requises

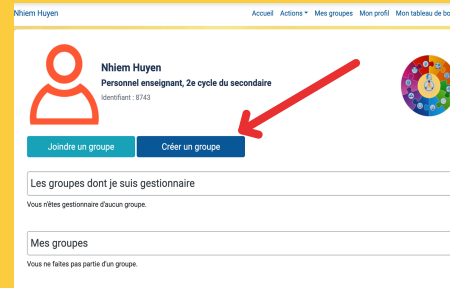
• Appuyer sur « Enregistrer »



COMPETENCENUMERIQUE.CA
UNE PLATEFORME INTELLIGENTE POUR
DÉVELOPPER VOTRE COMPÉTENCE NUMÉRIQUE



• Créer votre groupe en cliquant en haut de la page sur « Mes groupes »



• Cliquer sur « Créer un groupe »



• Nommer votre groupe

À noter : Un code vous sera fourni pour inviter vos étudiants à rejoindre le groupe que vous avez créé.

Inviter vos apprenant.e.s à :

Création de compte « Apprenant »

Courriel*
[input type="text"]@gmail.com

Mot de passe*
[input type="password"]

Confirmer le mot de passe*
[input type="password"]

Nom*
Nhiem

Niveau scolaire*
2e cycle du secondaire

Merci de choisir parmi les deux options suivantes :
 J'ai moins de 14 ans
 J'ai 14 ans ou plus

Conditions d'utilisation
Le ministère de l'Éducation rend accessible la plateforme competcenumericque.ca à l'ensemble des apprenants du Québec. L'utilisateur qui souhaite l'utiliser doit accepter les présentes conditions en cochant la case « J'accepte les conditions d'utilisation ».

Protection des renseignements personnels
La protection des renseignements personnels est une priorité pour le Ministère. Ce dernier prend toutes les mesures nécessaires afin de protéger vos données. Les données recueillies sont les suivantes :
a. Données d'inscription et d'identification (nom et prénom, adresse électronique professionnelle. Ces données seront enregistrées à partir d'un algorithme de hachage, empêchant toute identification dans la base de données.
b. Données liées à votre usage de la plateforme :
• les données concernant le fonctionnement de la plateforme ;
• les données concernant votre utilisation de la plateforme competcenumericque.ca
2. Les données de votre usage de la plateforme pourraient être utilisées pour favoriser le bon fonctionnement de celle-ci. Ainsi, toute personne qui utilise la plateforme consent à ce que ses données d'usage anonymisées puissent être utilisées dans l'un ou l'autre des cas suivants :
a. Traitement des données à des fins d'amélioration continue de la plateforme.
b. Traitement des données à des fins statistiques.
c. Traitement visant à améliorer le fonctionnement et la sécurité de la plateforme.

Engagement de confidentialité
Le Ministère s'engage à protéger la vie privée de chaque utilisateur de la plateforme. Il s'assure que vos renseignements personnels sont conservés de façon confidentielle selon la Loi sur l'accès aux documents des organismes publics et sur la protection des renseignements personnels (Loi 30).

Durée du consentement
Tout compte inactif depuis plus de 24 mois sera supprimé. Au-delà de ce délai, tout utilisateur souhaitant réactiver son compte devra en créer un nouveau.

Autorisation pour les moins de 14 ans
Pour les utilisateurs de moins de 14 ans, une autorisation devra avoir été obtenue auprès d'un parent, d'un tuteur ou d'un enseignant.
Tu as moins de 14 ans? Demande à un de tes parents, à un tuteur ou à ton enseignant(e) s'ils acceptent que tu crées un compte.

J'accepte les conditions d'utilisation

Je ne suis pas un robot

- Créer leur compte en utilisant le lien :

<https://www.competicenumericque.ca/users/signup/3>

- Remplir les informations requises

- Cliquer sur « Enregistrer »



COMPETENCENUMERIQUE.CA
UNE PLATEFORME INTELLIGENTE POUR
DÉVELOPPER VOTRE COMPÉTENCE NUMÉRIQUE

Pour se joindre au groupe créé par l'enseignant.e, l'apprenant.e doit :

Nhiem

Accueil Mes groupes Mon profil Mon tableau de bord

Nhiem
Apprenant
2e cycle du secondaire
Identifiant: 143

Mon niveau scolaire
2e cycle du secondaire

Mon compte
Modifier mon mot de passe | Suspendre mon compte | Supprimer mon compte

- Cliquer en haut sur l'onglet « Mes groupes »

Nhiem

Accueil Activer Mes groupes Mon profil Mon tableau de bord

Nhiem
Apprenant, 2e cycle du secondaire
Identifiant: 143

Joindre un groupe

- Cliquer sur « Joindre un groupe »

Joindre un groupe

Tu peux entrer ici le code remis par ton enseignant(e):

Code du groupe*
VUGPKXR

Joindre le groupe

- Entrer le code du groupe fourni par l'enseignant.e et appuyer « Joindre le groupe »

Joindre le groupe Les Explorateurs Technologiques

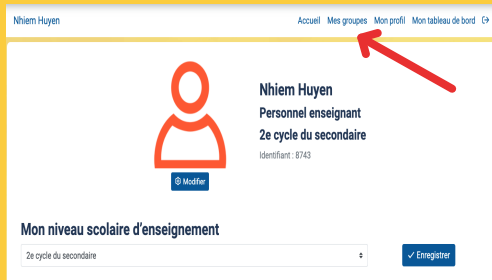
En rejoignant le groupe Les Explorateurs Technologiques, tu acceptes que les responsables du groupe (créé par Nhiem Huyen) aient accès aux informations suivantes :

- Ton nom
- Ton année scolaire
- Ton niveau dans chaque matière
- Tes réponses aux questions dans la plateforme

J'accepte | Je refuse

- Choisir l'option « J'accepte »

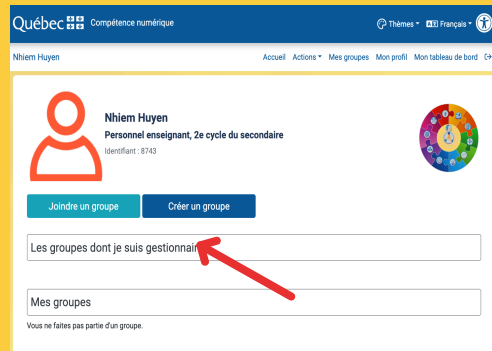
Pour consulter votre groupe :



Nhiem Huyen
Personnel enseignant
2e cycle du secondaire
Identifiant : 8743

Mon niveau scolaire d'enseignement
2e cycle du secondaire

- Cliquer sur « Mes groupes »



Québec Compétence numérique

Nhiem Huyen
Personnel enseignant, 2e cycle du secondaire
Identifiant : 8743

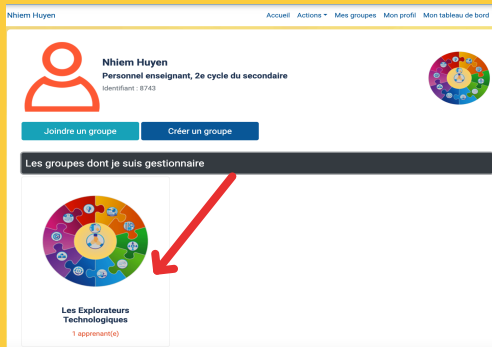
Joindre un groupe Créer un groupe

Les groupes dont je suis gestionnaire

Mes groupes

Vous ne faites pas partie d'un groupe.

- Poursuivre avec l'option « Les groupes dont je suis gestionnaire »



Nhiem Huyen
Personnel enseignant, 2e cycle du secondaire
Identifiant : 8743

Joindre un groupe Créer un groupe

Les groupes dont je suis gestionnaire

Les Explorateurs Technologiques
1 apprenant(s)

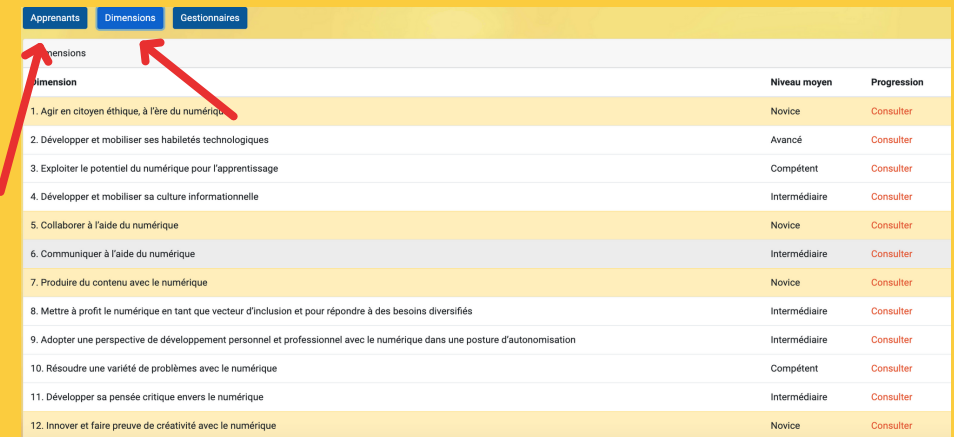
- Sélectionner le groupe désiré



COMPETENCENUMERIQUE.CA
UNE PLATEFORME INTELLIGENTE POUR
DÉVELOPPER VOTRE COMPÉTENCE NUMÉRIQUE

- Pour vous informer sur la dernière activité de chaque apprenant.e ainsi que son niveau global, cliquer sur « Apprenant »

- Pour vous informer sur la progression des apprenant.e.s par dimensions, cliquer sur « Dimensions »



Dimension	Niveau moyen	Progression
1. Agir en citoyen éthique, à l'ère du numérique	Novice	Consulter
2. Développer et mobiliser ses habiletés technologiques	Avancé	Consulter
3. Exploiter le potentiel du numérique pour l'apprentissage	Compétent	Consulter
4. Développer et mobiliser sa culture informationnelle	Intermédiaire	Consulter
5. Collaborer à l'aide du numérique	Novice	Consulter
6. Communiquer à l'aide du numérique	Intermédiaire	Consulter
7. Produire du contenu avec le numérique	Novice	Consulter
8. Mettre à profit le numérique en tant que vecteur d'inclusion et pour répondre à des besoins diversifiés	Intermédiaire	Consulter
9. Adopter une perspective de développement personnel et professionnel avec le numérique dans une posture d'autonomisation	Intermédiaire	Consulter
10. Résoudre une variété de problèmes avec le numérique	Compétent	Consulter
11. Développer sa pensée critique envers le numérique	Intermédiaire	Consulter
12. Innover et faire preuve de créativité avec le numérique	Novice	Consulter

**BONNE
EXPÉRIMENTATION !**

The image features a solid yellow background. In the upper left quadrant, the text "BONNE EXPÉRIMENTATION !" is written in a bold, white, sans-serif font. The text is arranged in two lines: "BONNE" on the top line and "EXPÉRIMENTATION !" on the bottom line. To the right and below the text, there are three large, semi-transparent yellow circles of varying sizes, creating a layered, abstract effect.